

서 면 질 문 서

질문 의원명	이 상 결	소 속	경제건설위원회
질 문 주 제	공공시설 손익 개선 대책 마련의 필요성		

존경하는 23만 군민 여러분!

김영철 의장님과 동료의원 여러분!

그리고 이순결 군수님과 관계공무원 여러분!

울주군의회 경제건설위원회 이상결 의원입니다.

지방자치를 시작한 지 20년이 지나면서, 재정건전성이 악화되어 어려움을 겪는 지방자치단체가 증가하는 추세에 있습니다. 다행히도 우리 울주군은 타 자치단체에 비해 재정여건이 그나마 나은 편이기는 하나, 모든 예산이 군민의 혈세인 만큼 수수방관 할 때만은 아니라고 생각하며, 낭비되는 곳은 없는지 심사숙고하여 업무를 수행할 때라고 생각합니다.

이에 본 의원은 우리 군에서 운영되고 있는 공공시설들이 본래 계획과 건립 목적에 맞게 제대로 효율적으로 운영되고 있는지, 아니면 방만하게 운영되어 군민의 혈세가 낭비되고 있는지, 염려스러운 마음에 현재 운영되고 있는 공공시설에 대한 손익과 이용실태를 살펴보게 되었습니다.

우리 군의 주요 공공시설을 관리하고 있는 소관 부서별로 자료를 받아 시설물의 관리 및 손익현황에 대해 분석해보았습니다.

2022년 기준, 공공시설이 총 95곳으로 손익현황은 전체 수입이 64억 1천만원이고, 지출은 303억 6천만원으로서 손익이 마이너스 239억 5천만원이었습니다.

우리 군에서 가장 많은 공공시설을 3가지 유형별로 나누어보면, 첫 번째로는 체육시설로 총 60곳이며 이용자수는 82만명, 손익은 마이너스 58억 3천만원이었고, 두 번째로는 복지시설이 12곳으로 이용자수는 70만명, 손익은 마이너스 84억 7천만원이었습니다. 세 번째로는 문화관광시설이며 9곳으로 이용자수는 112만명, 손익은 마이너스 67억 8천만원으로 분석되었습니다.

코로나19 발생 기점으로 연도별로 분석해보면, 코로나19 발생 이전인 2018년 손익은 마이너스 140억 2천만원이었으나, 코로나19 발생 이후인 2022년도의 손익은 마이너스 239억 5천만원으로 손실 폭은 71% 증가했고, 2018년에 476만명이었던 이용자수는 2022년에는 436만명으로 오히려 8%가 감소하였습니다.(별첨 참고)

전반적으로는 설립목적에 부합되게 잘 운영이 되고 있었으나, 이용도가 높아 상대적으로 타 시설들에 비해 수요가 높으면서도 손실을 내는 이른바 “착한 손실” 시설들이 많았으며,(별첨 참고)

이용도가 낮아 수요가 상대적으로 떨어지고 손실이 발생하게 되어 비효율적으로 운영되는 “나쁜 손실”을 내는 곳도 있었습니다.(별첨 참고)

공공시설은 공공재 및 공공서비스 시설로 운영되기에 공익적인 차원에서 손실이 발생할 수도 있겠으나, 군의 건전한 재정을 위하여 고비용 저효율로 운영되는 시설들에 대해서는 이를 극복하기 위한 근본적인 개선대책이 반드시 필요할 것입니다.

이에 본 의원은 다음과 같이 질의하고자 합니다.

첫째,

공공시설들은 공익적인 차원에서 모두 다 우리 군민을 위한 것으로 부득이하게 손실이 발생 될 수는 있겠지만, 매년 손실 폭이 증가하는 이 상황에서, 전반적으로 우리 군의 공공시설에 대해 세밀한 조사를 통하여 대책을 수립해야 할 필요성이 있고, 경영합리화로 마이너스 239억 5천만원이라는 손실 폭을 줄일 수 있는 개선대책이 필요해 보입니다. 이에 대한 답변을 부탁드립니다.

둘째,

이용도가 상대적으로 떨어지고 손실이 지속적으로 많이 나고 있는 시설들에 대해서는 계속해서 현 상태로 운영할 것인지, 아니면

주민의 요구나 사회적 트렌드를 분석·반영해서 콘텐츠 등을 업그레이드하여 운영할 것인지에 대한 대책이 필요해 보이는데, 군의 개선대책이 있다면 답변하여 주시기 바랍니다.

향후, 군이 '내 삶에 스며드는 행복 읍주'를 건설하기 위해 문화·관광시설, 체육시설, 복지시설, 그리고 병원·산후조리원인 보건시설 등의 공공시설 인프라를 구축할 때는 사업의 실효성과 타당성에 대해 보다 철저하고 정밀한 종합적 사전검토를 통해서 고비용 저효율의 시설이 되지 않도록 유의해 주시길 당부드립니다.

이상의 질문에 대하여 실천 가능하고 올바른 방향을 제시하여 행정의 신뢰가 정착될 수 있는 답변을 기대하면서 본 질문을 모두 마치겠습니다.

감사합니다.